



If Zero Stop™
Plus • Minus • If Zero Stop

Cada paquete contiene un contenedor para cartas, instrucciones y 54 cartas. Hay 18 cartas "+", 18 cartas "-" y 18 cartas "0" en cada juego.

Each package comes with one card case, instructions, and 54 cards. There are 18 "plus" cards, 18 "minus" cards, and 18 "zero" cards in each deck.

Las Reglas Oficiales - The Official Rules

1. Si desea jugar rondas múltiples, el número oficial de rondas es 10. Sin embargo, los jugadores pueden escoger cualquier número de rondas antes de iniciar la partida.

1. If you want to play multiple rounds, the official number of rounds is 10; however, any number can be picked by the players before the game begins.

2. Escoja a una persona al azar para el primer turno. Cada persona saca una carta de la parte superior de la pila, no se distribuyen cartas.

2. Pick a random person to go first. Shuffle the deck. Each person draws from the top of the deck, nothing is dealt out.

3. El primer jugador toma la primera carta de la parte superior del mazo y la voltea enseguida para mostrarla a los demás. A continuación, sólo pueden ocurrir tres cosas:

3. First player picks the top card of the deck and flips the card to show everyone what it is. There are only three things that could happen:

4. Si el jugador muestra una carta "0":

Guarde la carta. Colóquela boca arriba frente a usted. Pare. Es el turno del jugador que sigue.

4. A Zero card "0" was picked:

Keep the card. Put the card in front of you face up. Stop. It becomes the next player's turn.

5. Si el jugador muestra una carta "-":

Guarde la carta. Colóquela boca arriba frente a usted. Si tiene una carta "0" en su pila, póngala boca arriba sobre la pila de descarte. Si no tiene una carta "0", lance una carta "+". Si no tiene cartas "+", lance una carta "-". Es el turno del jugador que sigue.

5. A Minus card "-" was picked:

Keep the card. Put the card in front of you face up. If you have a Zero card in your pile, throw it away into the discard pile face up. If you don't have a Zero card, throw away a Plus card. If you don't have a Plus card, throw away a Minus card. It becomes the next player's turn.



If Zero Stop™

Plus • Minus • If Zero Stop

6. Si el jugador muestra una carta "+":

Guarde la carta. Póngala boca arriba delante de usted. Tome otra carta de la pila. Si es un "+", tome otra carta. Repita el proceso hasta que tome una carta que no sea "+". Si le sale un "0", pare, es el turno del próximo jugador. Si le sale un "-", lance un "0"; si no tiene "0", lance un "+"; si no tiene un "+", lance un "-". Pare. Es el turno del próximo jugador.

6. A Plus card "+" was picked:

Keep the card. Put the card in front of you face up. Grab another card from the deck. If Plus, pick another card. Repeat until the card is not a Plus card. If Zero Stop, it becomes the next player's turn. If Minus, then throw away a Zero; if you have no Zero, throw away a Plus; if you have no Plus throw away a Minus. Stop. It

7. Siga jugando hasta que ya hayan usado todo el mazo una vez, ahí se puede verificar a ver quién ganó.

7. Keep on playing until the whole deck is used up once, then see who won.

8. Cada jugador debe contar el valor de las cartas: el cero vale "0". El más vale "+ 1 ". El menos vale "+1". Deshaste de los ceros. Luego, lanza todos los pares de "+" y "-", dado que se cancelan mutuamente. Con las cartas que queden, se suman los puntos y el jugador con más puntos gana.

8. Each player counts up the value of the cards: Zero is worth "0". Plus is worth "+1". Minus is worth "-1". Throw away Zeroes. Then, throw away each Plus and Minus pair since they cancel out. Whatever is left, add up the points, highest wins.

9. ¡Repita hasta finalizar todos los turnos!

9. Repeat until all rounds are finished!

10. No hay regla número 10.

10. There is no rule number 10.