



**All Your Base: Last Of Last™ The Card Game - Reglas Oficiales V1.0**  
**All Your Base: Last Of Last™ The Game – Official Rules v1.0**

El ganador debe decir en voz alta "All Your Base Are Belong To Us!" al capturar el número de bases requerido en cada caso:

Winner must declare "All Your Base Are Belong To Us!" upon capturing the required number of bases:

|                         |                       |
|-------------------------|-----------------------|
| ◆ 6 Jugadores = 6 BASE  | ◆ 6 Players = 6 BASE  |
| ◆ 5 Jugadores = 7 BASE  | ◆ 5 Players = 7 BASE  |
| ◆ 4 Jugadores = 8 BASE  | ◆ 4 Players = 8 BASE  |
| ◆ 3 Jugadores = 9 BASE  | ◆ 3 Players = 9 BASE  |
| ◆ 2 Jugadores = 12 BASE | ◆ 2 Players = 12 BASE |

Puedes hacer y deshacer alianzas a tu gusto; sin embargo, no se permiten cambios de cartas a menos que sea una instrucción de las cartas de ALERTA ROJA.

You can make and break alliances as you wish; however, no card trading is allowed unless directed by RED ALERT cards.

Reparte siete cartas a cada jugador. Cada jugador debe tener siete cartas en su mano al inicio y al final de cada turno. Si te das cuenta de que tienes menos cartas, espera hasta tu turno. Si se acaban las cartas, compra otro mazo... ¡Es broma! Baraja el mazo. Cada turno de un jugador tiene las siguientes cuatro fases:

Deal seven cards to each player. A player must have seven cards in their hand at the beginning and end of each turn. If you notice you are short, wait till your turn. If you run out of cards, buy another deck; just kidding - reshuffle the deck. Each player turn has four phases as follows:

Juego basado en la parodia humorística de ciencia-ficción "All Your Base: Last Of Last™".  
Game based on the sci-fi comedy parody short film "All Your Base: Last Of Last™"  
Copyright © talcMedia Productions – Todos los Derechos Reservados  
Copyright © talcMedia Productions - All Rights Reserved  
www.AllYourBaseLOL.com



## **1. FASE DE ALERTA ROJA**

### **1. RED ALERT PHASE**

Saca una carta del mazo. Si tienes una carta de ALERTA ROJA, puedes conservarla o jugarla. Si la juegas, lee en voz alta el texto de la carta. ¡Y actúala! No saques una carta de repuesto hasta el final de tu turno si juegas una carta de ALERTA ROJA.

Draw a card from the deck. If you have a RED ALERT card, you can either hold it or play it. If you play it, read the entire card out loud. Act it out! Do not draw a replacement card until the end of your turn if you play a RED ALERT.

## **2. FASE DE DEFENSA – Haz sólo una acción de las siguientes:**

### **2. DEFENSE PHASE - Do only *one* of the following:**

**2A.** Juega una carta de BASE. Todas las cartas jugadas deben estar destapadas.

**2A.** Play a BASE card. All played cards are face up.

**2B.** Juega una carta de NAVE (Zig, Destroyer, BattleCruiser, Dreadnought, Zero Wing) en una BASE existente. Una BASE puede contener cualquier número de cartas. Las naves deben colocarse en una BASE existente, no pueden “flotar en el espacio” por sí mismas.

**2B.** Play a SHIP card (Zig, Destroyer, BattleCruiser, Dreadnought, Zero Wing) on an existing BASE. A BASE can hold any number of cards. Ships must be placed on an existing BASE, they cannot “float in space” by themselves.

**2C.** Juega una carta de TRIPULACIÓN o la de “CATS” en una BASE existente. Las cartas de TRIPULACIÓN/CATS tienen cero puntos de defensa; por ello, debes jugar estas cartas cuando estés listo para atacar (o no tengas más opción).

**2C.** Play a CREW or “CATS” card on an existing BASE. The CREW/CATS cards have zero defense points; therefore, only play the card when you are ready to attack (or have no other move.)

**2D.** Tira una carta. Si no puedes jugar ninguna carta, tira una que de tu mano. ¡Recuerda que no puedes tirar las cartas de BASE y ALERTA ROJA!

**2D.** Discard. If no cards can be played, discard one card. BASE and RED ALERT cards can never be discarded!



### **3. FASE DE ATAQUE** (Opcional, no tienes que atacar)

#### **3. ATTACK PHASE** (optional, you do not have to attack)

**3A.** Todas las cartas existentes de naves y tripulación ya puestas en todas tus bases (no en tu mano) pueden ser utilizadas en un ataque contra la BASE de un enemigo. Tu BASE no puede ser usada en un ataque. El jugador que ataca requiere de al menos un punto más de ataque que los puntos de defensa del jugador que quiere atacar para poder capturar su BASE.

**3A.** All existing ships and crew on all of your bases (not in your hand) can be used in one attack against one enemy BASE. Your BASE cannot be used in an attack. Attacker needs at least one more attack point than the defender's defense points to capture the defender's BASE.

**3B.** ¡Ataque! Todas las naves de defensa en la BASE atacada y todas las naves del atacante se descartan, y la BASE pasa a ser del atacante. Una vez que la BASE es capturada, se coloca de inmediato en frente del atacante. Si el atacante tiene más puntos de los que se requieren para atacar una BASE, el atacante puede "cambiar" cartas de la pila de descarte.

**3B.** Attack! All defending ships on the BASE and all attacking ships are discarded, and the BASE goes to the attacker. Once a BASE is captured, it is immediately placed in front of the attacker. If the attacker has more points than necessary to attack a BASE, the attacker can get "change" from the discard pile.

### **4. FASE DE REAGRUPAMIENTO**

#### **4. REGROUP PHASE**

**4A.** Re-acomoda todas tus cartas en juego en todas tus bases al final de tu turno. Reagrupa siempre todas las defensas de tus bases, porque algunas cartas de ALERTA ROJA pueden destruir bases que cuentan con fuertes defensas. NOTA: ¡No desarmes las naves que están perfectas para cubrir bases indefensas!

**4A.** Re-arrange all of your cards in play across all of your bases at the end of your turn. Always regroup All Your BASE defenses because some RED ALERT cards wipe out heavily fortified bases. NOTE: You cannot breakdown perfectly good ships to cover defenseless bases!

**4B.** Si tienes menos de siete cartas en tu mano, isaca más cartas hasta que tengas siete!

**4B.** If you have less than seven cards in your hand, draw more until you have seven!



|    | ALERTA ROJA  | RED ALERT cards   |
|----|--|---|
| 1  | ¡Ataque sorpresa! ¡Juegas dos turnos seguidos!<br>¡Búrlate de todos!   | Surprise Attack! Take two turns in a row! Sneer at everyone!  |
| 2  | Tu enemigo hace sonar la campana de la cena en vez de apretar el botón de Alerta Roja. Toda la tripulación abandona su posición para ir a cenar buey en lascas. Tu enemigo pierde todas sus naves/tripulación en una base. | Your enemy hits the dinner bell instead of the Red Alert button. All crew abandon their position for chipped beef night. Your enemy loses all ships/crew on one base.         |
| 3  | Al escuchar la palabra "Bomba", el Capitán entra en pánico y aprieta el botón de auto-destrucción. Tira toda tu mano y saca una nueva mano de cartas.  | Upon hearing "Bomb", Captain panics and hits the self-destruct button. Throw away your entire hand and draw all new cards.  |
| 4  | Escoge dos cartas del mazo y júégalas de inmediato.  | Pick two cards from the deck and play immediately.  |
| 5  | Juega toda tu mano inmediatamente.   | Play your entire hand at once.  |
| 6  | Echa un vistazo a toda la mano de un enemigo. Roba una buena carta. Dale una carta de tu mano que tú no quieras. ¡Sin quejarse!  | Take a look at an enemy's whole hand. Steal a good card. Give a card in your hand you don't want. No nagging!   |
| 7  | Pierdes un turno y debes darle esta carta a cualquier otro jugador, y a ese le tocará el turno. ¡Piensa! Úsala con sabiduría.  | You lose your turn by giving this card to any other player and it becomes their turn. Think! Use wisely.  |
| 8  | Roba todas las naves de una base y llévalas a la tuya. Sonríe mientras lo haces.   | Steal all ships from one base and put it on yours. Make sure you smile.   |
| 9  | Todos los jugadores escogen una carta de su mano y se la dan al jugador a su derecha.  | All players choose a card from their hand and give it to the player on the right.   |
| 10 | Roba dos bases en total, de uno (o dos) de los jugadores. Ellos pueden mover sus naves a sus otras bases, a las bases de algún otro jugador, o a la pila de descartes.   | Steal two bases total, from one (or two) players. They get to move their ships to their other bases, anyone else's bases or discard pile.                                     |
| 11 | Destruye una base de cada uno de los jugadores. Excepto las tuyas, claro.  | Destroy one ship on one base of each player; not yours, of course.  |
| 12 | El Capitán es un poco torpe. Baraja la pila de descartes y saca una carta al azar. Júégala de inmediato.   | Captain is a bit dense... Shuffle the discard pile and draw one random card and play immediately.   |
| 13 | Destruye una base del enemigo con todo lo que tenga dentro. Pon todo en la pila de descartes mientras dices: "Ha, ha, ha. ¡Ha!"  | Destroy an enemy's base with everything on it into the discard pile while saying: "Ha, ha, ha. Ha!"   |
| 14 | Toma una carta al azar de la mano de cada uno de los jugadores, excepto la tuya, y júégala inmediatamente. Todos los jugadores sacan una carta para remplazar la que les quitas.   | Take a random card from each player's hand (not yours) and play them immediately. All players draw a replacement card.  |
| 15 | ¡Contraataque! Si eres atacado, puedes defenderte jugando esta carta. El que ataca pierde todas sus naves. El atacado pierde todas sus naves pero conserva la base. El atacado saca otra carta para remplazar esta.        | Counterattack! Defender can play this card when attacked. Attacker loses all ships. Defender loses all ships but keeps base. Defender draws another card to replace this one. |
| 16 | ¡Órdenes imprecisas! Cada jugador mueve una nave de su propia base a la base de algún otro jugador.  | Imprecise Orders! Every player moves one ship from their base and places it on any other player's base.   |