



Regras Oficiais do "All Your Base: Last Of Last™ The Card Game" v1.0

All Your Base: Last Of Last™ The Game – Official Rules v1.0

O vencedor deve declarar "Toda A Sua Base Nos Pertence!" Após capturar o número necessário de bases:

Winner must declare "All Your Base Are Belong To Us!" upon capturing the required number of bases:

- ◆ 6 jogadores = 6 BASES
- ◆ 5 jogadores = 7 BASES
- ◆ 4 jogadores = 8 BASES
- ◆ 3 jogadores = 9 BASES
- ◆ 2 jogadores = 12 BASES

- ◆ 6 Players = 6 BASE
- ◆ 5 Players = 7 BASE
- ◆ 4 Players = 8 BASE
- ◆ 3 Players = 9 BASE
- ◆ 2 Players = 12 BASE

Você pode fazer e quebrar alianças como desejar; no entanto, nenhuma troca de cartas é permitida a menos que dirigida por cartas de ALERTA VERMELHO.

You can make and break alliances as you wish; however, no card trading is allowed unless directed by RED ALERT cards.

Distribua sete cartas para cada jogador. Um jogador deve ter sete cartas na mão no início e no final de cada turno. Se você notar que tem menos, espere seu turno. Se você ficar sem cartas, compre outro baralho; Brincadeira – Re-embaralhe o baralho. Cada turno de jogador tem quatro fases, como a seguir:

Deal seven cards to each player. A player must have seven cards in their hand at the beginning and end of each turn. If you notice you are short, wait till your turn. If you run out of cards, buy another deck; just kidding - reshuffle the deck. Each player turn has four phases as follows:

Jogo baseado na paródia em curta-metragem de comédia e ficção científica "All Your Base: Last Of Last™"
Game based on the sci-fi comedy parody short film "All Your Base: Last Of Last™"

Copyright © talcMedia Produções - Todos os Direitos Reservados

Copyright © talcMedia Productions - All Rights Reserved

www.AllYourBaseLOL.com



1. FASE DE ALERTA VERMELHO

1. RED ALERT PHASE

Compre uma carta do baralho. Se você tiver uma carta de ALERTA VERMELHO, você pode segurá-la ou jogá-la. Se você jogá-la, leia a carta inteira em voz alta. Represente-a! Não tire uma carta de substituição até o final do seu turno, se você jogar um ALERTA VERMELHO.

Draw a card from the deck. If you have a RED ALERT card, you can either hold it or play it. If you play it, read the entire card out loud. Act it out! Do not draw a replacement card until the end of your turn if you play a RED ALERT.

2. FASE DE DEFESA – Faça apenas uma das seguintes:

2. DEFENSE PHASE - Do only one of the following:

2A. Jogue uma carta BASE. Todas as cartas jogadas são viradas para cima.

2A. Play a BASE card. All played cards are face up.

2B. Jogue uma carta de NAVE (Zig, Destroyer, BattleCruiser, Dreadnought, Zero Wing) em uma BASE existente. Uma BASE pode conter qualquer número de cartas. Naves devem ser colocadas sobre uma BASE existente, não podem "flutuar no espaço" por si mesmas.

2B. Play a SHIP card (Zig, Destroyer, BattleCruiser, Dreadnought, Zero Wing) on an existing BASE. A BASE can hold any number of cards. Ships must be placed on an existing BASE, they cannot "float in space" by themselves.

2C. Jogue uma carta de TRIPULAÇÃO ou "GATOS" em uma BASE existente. As cartas de TRIPULAÇÃO/GATOS tem zero pontos de defesa; Portanto, só jogue a carta quando você estiver pronto para atacar (ou não tiver nenhum outro movimento.)

2C. Play a CREW or "CATS" card on an existing BASE. The CREW/CATS cards have zero defense points; therefore, only play the card when you are ready to attack (or have no other move.)

2D. Descarte. Se nenhuma carta pode ser jogada, descarte uma carta. Cartas BASE e ALERTA VERMELHO nunca podem ser descartadas!

2D. Discard. If no cards can be played, discard one card. BASE and RED ALERT cards can never be discarded!



3. FASE DE ATAQUE (opcional, você não tem que atacar)

3. ATTACK PHASE (optional, you do not have to attack)

3A. Todas as naves existentes e a tripulação em todas as suas bases (não na sua mão) podem ser usadas em um ataque contra um inimigo BASE. Sua BASE não pode ser usada em um ataque. O atacante precisa de pelo menos um ponto de ataque a mais do que os pontos de defesa do defensor para capturar a BASE do defensor.

3A. All existing ships and crew on all of your bases (not in your hand) can be used in one attack against one enemy BASE. Your BASE cannot be used in an attack. Attacker needs at least one more attack point than the defender's defense points to capture the defender's BASE.

3B. Ataque! Todas as naves de defesa na BASE e todas as naves de ataque são descartadas, e a BASE vai para o atacante. Uma vez que uma BASE seja capturada, imediatamente é colocada na frente do atacante. Se o atacante tiver mais pontos do que o necessário para atacar uma BASE, o atacante pode obter a "mudança" da pilha de descarte.

3B. Attack! All defending ships on the BASE and all attacking ships are discarded, and the BASE goes to the attacker. Once a BASE is captured, it is immediately placed in front of the attacker. If the attacker has more points than necessary to attack a BASE, the attacker can get "change" from the discard pile.

4. FASE DE REAGRUPAR

4. REGROUP PHASE

4A. Re-organize todas as suas cartas em jogo em todas as suas bases no final de seu turno. Sempre reagrupo as defesas de toda sua BASE porque algumas cartas de ALERTA VERMELHO destroem bases altamente fortificadas. Nota: Você não pode colapsar naves perfeitamente boas para cobrir as bases indefesas!

4A. Re-arrange all of your cards in play across all of your bases at the end of your turn. Always regroup All Your BASE defenses because some RED ALERT cards wipe out heavily fortified bases. NOTE: You cannot breakdown perfectly good ships to cover defenseless bases!

4B. Se você tem menos de sete cartas na sua mão, pegue mais até que você tenha sete!

4B. If you have less than seven cards in your hand, draw more until you have seven!



	ALERTA VERMELHO	RED ALERT cards
1	Ataque surpresa! Tire por dois turnos seguidos! Zombe de todos!	Surprise Attack! Take two turns in a row! Sneer at everyone!
2	Seu inimigo bate o sino do jantar em vez do botão de Alerta Vermelho. Toda a tripulação abandona sua posição para a noite da carne. Seu inimigo perde todas as naves/tripulação em uma base.	Your enemy hits the dinner bell instead of the Red Alert button. All crew abandon their position for chipped beef night. Your enemy loses all ships/crew on one base.
3	Ao ouvir a "Bomba", o Capitão entra em pânico e aperta o botão de autodestruição. Descarte sua mão inteira e pegue todas as novas cartas.	Upon hearing "Bomb", Captain panics and hits the self-destruct button. Throw away your entire hand and draw all new cards.
4	Escolha duas cartas do baralho e jogue imediatamente.	Pick two cards from the deck and play immediately.
5	Jogue a sua mão inteira de uma só vez.	Play your entire hand at once.
6	Dê uma olhada na mão do inimigo. Roube uma boa carta. Dê uma carta da sua mão, que você não quer. Sem reclamar!	Take a look at an enemy's whole hand. Steal a good card. Give a card in your hand you don't want. No nagging!
7	Você perde seu turno dando esta carta para qualquer outro jogador e torna-se o turno dele. Pense! Use sabiamente.	You lose your turn by giving this card to any other player and it becomes their turn. Think! Use wisely.
8	Roube todas as naves de uma base e coloque-as na sua. Certifique-se de sorrir.	Steal all ships from one base and put it on yours. Make sure you smile.
9	Todos os jogadores escolhem uma carta de sua mão e dão ao jogador da direita.	All players choose a card from their hand and give it to the player on the right.
10	Roube o total de duas bases, de um (ou dois) jogadores. Eles conseguem mover suas naves para suas outras bases, para bases de alguém ou para a pilha de descarte.	Steal two bases total, from one (or two) players. They get to move their ships to their other bases, anyone else's bases or discard pile.
11	Destrua uma nave em uma base de cada jogador; Não a sua, claro.	Destroy one ship on one base of each player; not yours, of course.
12	O capitão está um pouco denso... Embaralhe a pilha de descarte e tire uma carta aleatória e jogue imediatamente.	Captain is a bit dense... Shuffle the discard pile and draw one random card and play immediately.
13	Destrua uma base inimiga enviando tudo dela para a pilha de descarte, enquanto diz: "Ha, ha, ha. Há!"	Destroy an enemy's base with everything on it into the discard pile while saying: " Ha, ha, ha. Ha!"
14	Tire uma carta aleatória da mão de cada jogador (não a sua) e jogue-a imediatamente. Todos os jogadores tiram uma carta de substituição.	Take a random card from each player's hand (not yours) and play them immediately. All players draw a replacement card.
15	Contra-ataque! O defensor pode jogar esta carta quando atacado. O atacante perde todas as naves. O defensor perde todas as naves, mas mantém a base. O defensor tira outra carta para substituir esta.	Counterattack! Defender can play this card when attacked. Attacker loses all ships. Defender loses all ships but keeps base. Defender draws another card to replace this one.
16	Ordens Imprecisas! Cada jogador move uma nave de sua base e coloca-a na base de outro jogador.	Imprecise Orders! Every player moves one ship from their base and places it on any other player's base.